

# **Base Torneo de Navidad de Póker**

**2ª Edición 2013**

1. Tipo de celebración: (2ª Edición) **Torneo de Navidad de Póker en Madrid**, para acompañarlos a todos los aficionados/as con temporada de campaña de Navidad.
2. **La inscripción es para todos los participantes en el ámbito de la comunidad sorda.** Se realizará individualmente.
3. La Modalidad es **libre, de carácter mixto, masculino y femenino.** Es necesario tener la mayoría de edad (**a partir de 18 años**).
4. Fecha de celebración: Se celebrará el **viernes, día 20 de diciembre de 2013.**
  - A. Se podrá modificar la fecha en caso de fuerza mayor.
5. **Precio de inscripción** consiste en 3 variaciones:
  - A. **Para socios CASPM 50 € + 5 € para picar (total 55 €)**
  - B. **Para otros socios + 3 € (total 58 €)**
  - C. **No asociados + 5 € participante. (total 60 €)**
6. **En caso de abandonar la inscripción no será devuelta.**
7. El número de inscripción es **limitado, hasta 32 inscripciones totales.**
8. El plazo de inscripción será **hasta el día 13 de diciembre.**
9. Lugar de celebración: será en la **Sede social del Centro Altatorre, c/ San Marcelo, 5 - Madrid**
10. Presentación y técnica: **reunión el viernes, día 13 de diciembre en la sede social del Centro Altatorre a las 19:00 h.**
11. Hora de celebración: Todos deberán **asistir a las 19:30 h. La partida dará comienzo a las 20:00 hasta las 03:00 h.** Es importante ser puntual.
12. **Sistema de juego:** Tipo eliminatoria por un solo grupo o más grupos dependiendo de número de participantes.
13. **Sistema de sorteo:** En caso de que haya muchos participantes de un grupo, se realizará un sorteo para distinguir los grupos.
  - A. En caso de que existan más de dos grupos separados, los mejores clasificados de cada grupo competirán entre sí para pasar a la fase final ese mismo día.
  - B. En cada grupo deberán estar igualados los puestos, si faltan dos en un grupo se reincorpora automáticamente un puesto, según a quién le toque primero o de grupo. En caso de quien le haya tocado ya no se incorporará y pasará a ser el siguiente número.
  - C. Los números que corresponden con su puesto deberán ser guardados hasta finalizar la partida.
14. **Repartidor de carta: No habrá puesto para crupier,** cada jugador/a es el/la encargado de dirigir el juego, hacer el reparto equitativo de cartas, controlar las apuestas y un largo etcétera de funciones que son aprendidas a lo largo de su instrucción.
15. **Apertura de carta:** las cartas se reparten antes de empezar la partida. Cada jugador/a deberá sacar su carta y comenzará el que tenga el mayor valor, desde un As.
  - A. **Cuando se han agrupados en A y B, deberán reanudarse en la apertura carta.**
16. **Sistema de puntuación:** La clasificación de los puntos para cada partida será la mejor clasificación.
  - A. **En caso empate repartirá el que tenga mayor número de fichas de póker.**

# **Base Torneo de Navidad de Póker**

**2ª Edición 2013**

17. **Los premios** son según el número de las inscripciones. **Puede haber diferentes premios: ver ejemplo en anexo cuadro de Premios.**
- A. **Hasta 8 Participaciones 1º y 2º premios**
  - B. **Hasta 16 participaciones 1º, 2º y 3º premios**
  - C. **Hasta 24 participaciones 1º, 2º, 3º y 4º premios**
  - D. **Hasta 32 participaciones 1º, 2º, 3º, 4º y 5º premios**
18. **El calendario de partido** se publicarán en la web fraigal.
19. **Será responsabilidad de cada participante** conocer el horario y el día del partido que deberán jugar.
20. **En el caso de que un participante no llegase a tiempo, el jugador** podrá jugar dependiendo del turno que le toque, pero irá perdiendo fichas.
- A. Si llega más tarde de **una hora perderá todas sus fichas y se dará por perdida la partida.**
21. **Consumición.** Queda prohibido llevar comida, solo está permitido traer bebidas y estas nunca estarán encima de la mesa de juego.
- A. **Se modera el consumo de alcohol, en caso de traer problemas será descalificado y deberá ser retirado de la partida.**
22. Durante la partida habrá descansos, para poder comer algo, etc...
- A. **La clausura del torneo y la entrega de premios será el mismo día al finalizar del partida.**
  - B. Se entregará a cada participante un diploma **digital mediante por el correo electrónico.** y se hará entrega de los premios a los ganadores según el resultado de las clasificaciones.
23. **Durante la jornada no se podrá jugar al mismo tiempo otra apuesta.**
24. **Modo de inscripción:** rellenar el formulario que aparece en la web: [www.fraigal.com](http://www.fraigal.com)
25. **Forma de pago:** el pago se hará mediante una **transferencia bancaria 2085.9974.12.0330164448** (Ibercaja)
- A. **En concepto: Torneo Navidad 2013 con tu nombre y apellidos.**
26. **El Tablón de anuncios** se podrá hacer en la asociación, y en la página web.
27. **La organización no se hace responsable de cualquier incidencia o lesión** que por motivo del desarrollo de la competición les ocurra a los participantes.
28. **Nuestra organización** consiste en colaboraciones asignadas que son: Información e difusión; organizar mesas y pantalla visualización; rectificar los resultados, materiales de póker.

**Desde la Organización os pedimos a todos, el esfuerzo y el compromiso para respetar con el fin de garantizar el buen desarrollo.**

# **Base Torneo de Navidad de Póker**

2ª Edición 2013

## **Normas de juegos**

---

29. **Las reglas de juego** pueden variar en el enlace a través de la página web <http://www.reglasdelpoker.es/poker.php>
30. **Preflop**  
... **Subir** (raise): **apostar una cantidad superior a lo que indica la ciega grande**. Esta cantidad debe ser como mínimo el doble de esa ciega grande y será la apuesta que los demás jugadores deberán igualar o subir para poder seguir en la mano. Si subimos la apuesta y todos los adversarios se retiran, ganaremos el bote sin necesidad de ver las cartas comunitarias.
31. **Partida 2 jugadores:**  
Cuando juegan sólo 2 jugadores, el leader pone la ciega pequeña y empieza a hablar en la primera ronda. El contrario apostaría la grande. A partir del flop, las rondas de apuestas empezarán por el jugador que ha puesto la grande. (Cuando quedan dos jugadores en un torneo (Mano a Mano) el botón hará la apuesta "ciega pequeña" y actuará por primera vez en la ronda.)